

ПЪРВА АНГЛИЙСКА ЕЗИКОВА ГИМНАЗИЯ - СОФИЯ

КОНСПЕКТ

за определяне или промяна на годишна оценка
/ индивидуална или самостоятелна ФО / поправителен изпит /

Информационни технологии - ИУЧ-ПП, 11. клас

Модул 2 „Мултимедия“

I. ЦИФРОВИЗИРАНЕ НА АУДИО-ВИЗУАЛНА ИНФОРМАЦИЯ

1. Цифрово заснемане.
2. Фотозаснемане.
3. Видеозаснемане.
4. Цифров звукозапис.
5. Основни принципи при цифровизирането на аудио-визуална информация.

II. ОБРАБОТКА НА РАСТЕРНИ ИЗОБРАЖЕНИЯ

6. Техники при обработка на изображения.
7. Създаване на колаж.
8. Изграждане на графична визия.
9. Създаване на информационен материал.
10. Обработка на растерни изображения.

III. ВЕКТОРНА ГРАФИКА

11. Основни видове обекти във векторната графика.
12. Импортиране и експортиране на векторно изображение.
13. Работа с графични редактори.
14. Обработка на векторни изображения.

IV. ЦИФРОВА ОБРАБОТКА НА ЗВУК

15. Основи на цифровизацията на звука.
16. Обработка на цифров звук.

V. ЦИФРОВО ВИДЕО

17. Създаване на цифрови видеопроодукции.
18. Цифров монтаж на видеоклип.
19. Разпространение на цифрово видео.
20. Създаване на видеоклип.
21. Практически проект за създаване на видеоклип.

VI. ПРОЕКТИРАНЕ И РАЗРАБОТВАНЕ НА МУЛТИМЕДИЕН ПРОДУКТ

22. Проектиране на функционалността на мултимедиен продукт.
23. Проектиране на графичното представяне на мултимедийния продукт.
24. Разработване на проект за реализация на мултимедиен продукт.
25. Етапи при разработването на мултимедиен продукт.
26. Пакетиране на мултимедиен продукт.

ОЧАКВАНИ КОМПЕТЕНТНОСТИ

Ученикът трябва да може да:

1. Познава основните принципи и средства за цифрово заснемане на изображение, видео и звук.
2. Прилага техники за обработка на растерни и векторни изображения.
3. Създава графични материали и комбинира различни видове визуално съдържание.
4. Обработва цифров звук и познава основните принципи на неговата цифровизация.
5. Създава и монтира цифрови видеопроодукции.
6. Познава начините за разпространение на цифрово видео.
7. Проектира функционалността и графичното представяне на мултимедиен продукт.
8. Разработва, пакетира и представя завършен мултимедиен продукт.